

ALGORITMOS



- DANIELA HERRERA
- JESIKA FORERO

1002

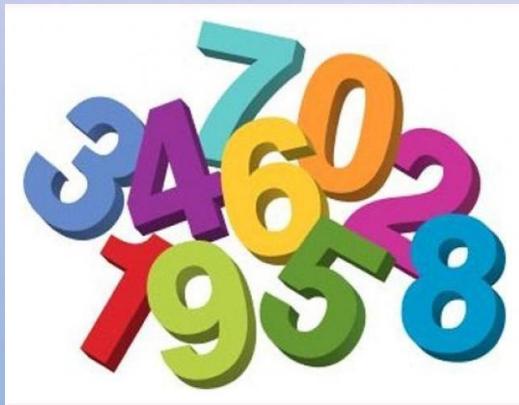
DEFINICION DE ALOGRITMOS

- SE ENTIENDE COMO PASOS O PAUTAS, QUE SE DEBEN SEGUIR PARA RESOLVER DETERMINADO PROBLEMA.



LOS ALGORITMOS SE DIVIDEN EN 2

- ESTOS SON:
- CUANTITATIVOS: ES EL PROCESO DE CÁLCULOS QUE DEBE TENER EL PROCESO.
- CUALITATIVOS: ES LA DESCRIPCIÓN TEXTUAL DEL PROCESO.



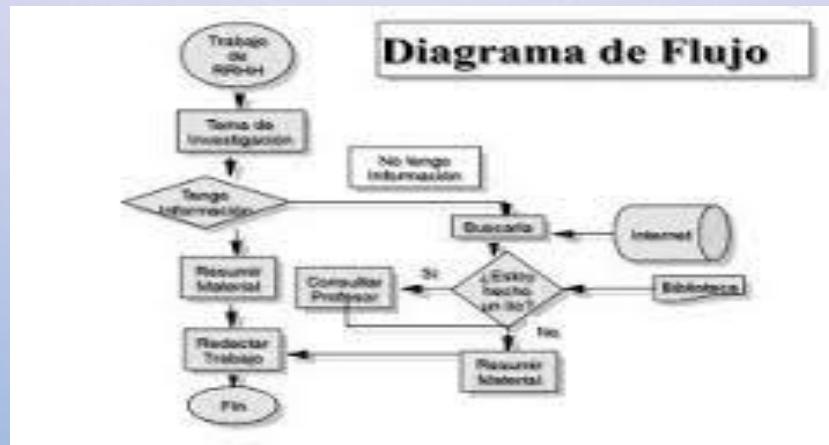
LENGUAJES ALGORÍTMICOS

- SON LOS SÍMBOLOS O REGLAS QUE SE UTILIZAN PARA DESCRIBIR UN PROCESO.



EXISTEN DOS TIPOS DE LENGUAJE ALGORITMICOS

- GRAFICO: ES LA REPRESENTACIÓN GRAFICA DE LAS OPERACIONES REALIZADAS EN EL PROCESO, MEDIANTE DIAGRAMAS DE FLUJO.



- NO GRÁFICOS: SE REPRESENTA DE FORMA DESCRIPTIVA EL PROCESO QUE SE LLEVA A CABO , MEDIANTE EL PSEUDOCÓDIGO.

Pseudocódigo:

```
entero num, x, resto
inicio
    leer (num)
    x ← 2
    resto ← num mod x
    mientras (resto < > 0) and (x < num) hacer
        hacer
            x ← x + 1
            resto ← num mod x
        fin hacer
    si (x = num)
        entonces escribir ("El número es primo")
    si no      escribir ("El número no es primo")
    fin si
final
```

PROGRAMAS

- ES TAL VEZ LA TAREA MAS DIFÍCIL DE REALIZAR YA REQUIERE DE MUCHA CREATIVIDAD , EN CUANDO AL PROGRAMA SE PODRÍA DECIR QUE NO HAY COMO TAL UN MODELO ESPECIFICO, YA QUE PARA LA SOLUCIÓN DEL PROBLEMA ,EXISTEN VARIEDAD DE PROGRAMAS QUE PUEDEN AYUDAR A SU SOLUCIÓN.
-

DISEÑO DEL ALGORITMO

- DEBE TENER UN INICIO CLARO.
- DEBE SER DEFINIDO(NO HAY ESPACIO PARA DOBLES INTERPRETACIONES).
- DEBE REPRESENTAR LA MAYORÍA DE VARIABLES QUE PUEDE TENER EL PROBLEMA.
- DEBE TENER ARGUMENTACIÓN SUFICIENTE.

CODIFICACION

- SON LAS INSTRUCCIONES Y SOLUCIONES DEL PROBLEMA , ESTAS SE TIENEN QUE HACER CON UN LENGUAJE ADECUADO PARA QUE LA COMPUTADORA LO PUEDA ENTENDER, ESTE SE PUEDE CLASIFICAR EN BAJO MEDIO O ALTO SEGÚN LA OCASIÓN.

